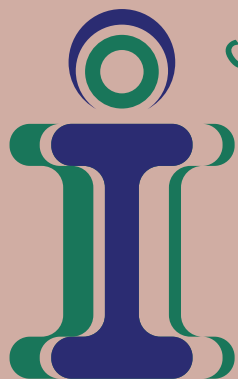
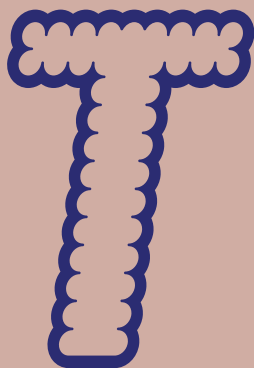
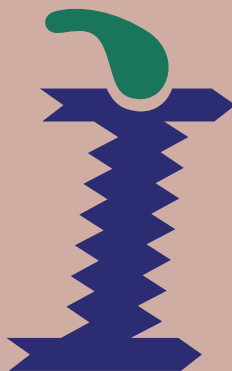
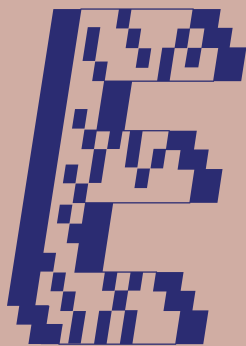
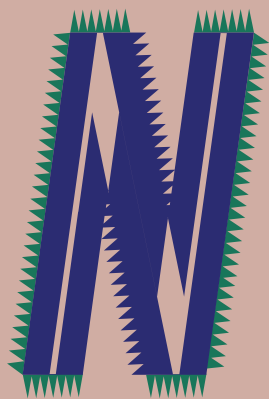


НЕОСВІТІЙ АРСЕНАЛ  
АРСЕНАЛ 27.02-01.03.20  
НЕОСВІТІЙ



СУПЕРМОЗОК:  
ЛІВА/ПРАВА  
ПІВКУЛЯ



ОРГАНІЗАТОР

ЗА ПІДТРИМКИ



МИСТЕЦЬКИЙ  
АРСЕНАЛ  
MYSTETSKYI  
ARSENAL



**НЕОсвітній Арсенал** – це 4-денний квест для дітей, батьків та вчителів; фестиваль, що поєднує й взаємно підсилює культуру й науку, мистецтво й технології.

Мистецький арсенал об'єднає у своєму просторі тих, хто сприяє оновленню системи освіти та реалізує це прагнення у своїй діяльності.

**Під час фестивалю будуть представлені:**

- інтерактивна програма від учасників;
- творчі лабораторії та майстер-класи;
- театральні вистави;
- мистецькі спецпроекти;
- ярмарок розвивальних ігор та книжок;

**Фокус-тема НЕОсвітнього Арсеналу у 2020 році – «Супермозок: ліва/права півкуля».**

Використовуючи структуру й архітектуру людського мозку як концептуальну рамку, НЕОсвітній Арсенал створює різноманітне, насичене й повне викликів середовище. Саме такого потребує молодий мозок для різнобічного розвитку.

А мережа квест-кімнат «Замкнені» пропонує захопливий квест простором фестивалю для дітей, підлітків та дорослих. Для проходження потрібно мати смартфон, а посилання можна отримати біля стенду «Замкнені».





ПРОГРАМА ВІД УЧАСНИКІВ

# ПОТИЛИЧНА ЧАСТКА

## **Школа анімації *Pause to Play/Simo AR***

Створи власні винаходи, історії, персонажів та оживляй їх за допомогою доповненої реальності. І нехай вас надихає найвідоміший художник і винахідник всіх часів — маестро Леонардо да Вінчі.

## **Дніпропетровський художній музей**

Учні школи *Pause to Play* допомогли анімувати картини художника-символіста Михайла Сапожнікова. А якщо оживити твої фантастичні світи, якими вони будуть?

## ***Detibezseti/Abracadabraartlab***

Не потрібно підключатися до мережі, щоб гарно провести час. Надихайтеся шедеврами авангарду та створіть спільний колаж.

## ***Victoria Museum* — приватний музей історичного костюма і стилю**

Мода — це візуальна мова, за допомогою якої ми повідомляємо світові, хто ми. Дізнайтеся більше про моду різних часів і не забудьте зробити селфі!

## **Дитяча архітектурна студія *Arch4Kids***

Мозок чимось дуже схожий на місто (або місто на мозок). У ньому є свої площі, будинки і парки, а також дороги й перехрестя нейронних зв'язків. Використовуй будівельні блоки й допоможи мозкомісту рости і сповнюватися новими знаннями.

## **Освітньо-технологічний простір *Citrus Academy***

Будемо збирати роботів і програмувати їх. Тут можна власноруч створити робота або електрогітару, влаштувати справжню битву роботів і вирішувати цікаві логічні завдання. Також ти знайдеш весь необхідний реквізит і техніку для зйомки інтерв'ю. Досвідчений тренер надасть багато практичних порад, зауважень і лайфхаків. Все для професійної зйомки та монтажу відео!

\***Цитрус Академія** — це 60000+ випускників, 6 міст України, 6 років досвіду й розвитку. Це інноваційна освітня платформа, що відкриває доступ до світу сучасних професій. Тут вивчають блогінг в *Instagram* та *YouTube*, створення яскравого візуального контенту, робототехніку та інші перспективні напрями.

## ПОТИЛИЧНА ЧАСТКА

### **Музей кіно Довженко-Центру**

Як створюються фільми, і чим кінокадр схожий на картину? Подивися, як знімали кіно майже 100 років тому, і навчись його розуміти.

### **Кіровоградський обласний художній музей**

Познайомся з основними жанрами живопису та разом з іншими відвідувачами фестивалю створи свій власний художній твір.

### **Національний музей «Київська картинна галерея»**

Серед карток з портретами знайди своїх однолітків і дізнайся як виглядали діти і підлітки 100 років тому.

### **Мистецький центр «Шоколадний будинок»**

Якщо ти мрієш стати художником, математика може стати твоїм найліпшим другом! Дізнайся, як використовувати логіку та математичні розрахунки в малюванні.

## ТІМ'ЯНА ЧАСТКА

### **Музей в темряві «Третя після опівночі»**

Чи зможеш ти оцінити на дотик скульптуру? А живопис чи графіку? Випробуй свої тактильні відчуття та інтуїцію!

### **ГО Відчуй / *Inclusive Friendly***

Як часто ми потрапляємо в ситуації, де починають працювати на повну наші органи чуття? Коли загострюється наш слух, коли ми відчуваємо запахи так яскраво, як ніколи в житті? Правильна відповідь — коли «вимикається» один з органів чуття. Саме це і відбудеться у нашому лабіринті. Ви не зможете нічого побачити, однак це не завадить вам відчутти світ, у який ви поринете.

# ТІМ'ЯНА ЧАСТКА

- \* **Відчуй** — громадська організація, заснована Людмилою та Андрієм Пишними. З 2011 року системно займається допомогою та соціальною адаптацією людей з порушеннями слуху.
- \* **Inclusive Friendly** — унікальний проєкт розвитку інклюзивно привітного суспільства, що діє в Україні 4 роки, проводячи понад 100 лекцій-тренінгів у рік для громад та підприємств, а також проводить оцінку рівня інклюзивності, фізичного облаштування та супроводу у сфері доступності та інклюзії.

## Сенсорія

Випробуємо можливості базових сенсорних систем тіла: вестибулярної, тактильної, пропріоцептивної на сенсорній галявині. Радимо спробувати обійми «обіймальної» машини!

## Музей історії туалету

Ти знаєш, коли щоденні водні процедури стали нормою? Спеціальні настільні ігри розкажуть цікаві факти про історію гігієни. А ще можна буде посидіти на троні-сюрпризі!

## Національний музей медицини України

Дізнайся більше про будову мозку, сон, навчання та розвиток через ігри та інтерактивні експонати.

## НУБІП України

Зрозумій, як на дотик відрізнити одну квітку від іншої, та дізнайся більше про життя риб, тварин і комах.

## Лабораторія нейробіологічних досліджень ЛНУ

Всі бачили крихітних плодових мушок-дрозофіл, але не всі знають, яке величезне значення вони мають для науки. В лабораторії ми розкажемо про експерименти з пошуку ліків для тривалого й здорового функціонування людського мозку. Ви дізнаєтеся про унікальність модельного об'єкту *Drosophila melanogaster*, які Нобелівські премії отримані завдяки досліддам із дрозозфілами, і що таке живий музей в лабораторії. А також буде унікальна нагода провести поведінковий тест і розрізнити дикий тип *oregon* від генного мутанта *swiss cheese*. Заняття розраховані на підлітків.

# СКРОНЕВА ЧАСТКА

## **British Council**

На локації фестивалю ми пропонуємо веселі активності, координовані дипломованими викладачами, які вірять у те, що кожна дитина у світі має значення. Завдяки їм ви зможете «скуштувати шматочок» занять, що проходять у нашому навчальному центрі, у серці діяльності якого — навчання англійської за інноваційними методиками.

Нас надихає ваш прогрес, і не лише у вивченні мови.

Кожному, хто приходить до нас, ми прагнемо дати дещо більше: нові можливості, практичні знання, незабутній досвід.

- \*Міжнародна організація Сполученого Королівства, мета якої — розширення культурних відносин та розповсюдження освітніх можливостей. Працює у більш як 100 країнах по всьому світу у сферах мистецтва і культури, англійської мови, освіти та громадянського суспільства.

## **Майстерня каліграфії *Monkey Art***

Письмо має не лише практичну, а й естетичну функцію.

Підтвердженням цьому є мистецтво прекрасного письма — тобто каліграфія.

## **Літературно-меморіальний музей-квартира П.Г. Тичини**

Поет створює нові світи зі звичайних слів. А що допомагає йому в цьому? Pozнайомтеся з повсякденним життям Павла Тичини через ігри та творчі завдання.

## **Меморіальний музей-садиба В.І.Немировича-Данченка та М.О. Корфа**

500 років тому принтерів ще не існувало, а книги, тим не менш, вже друкували. Стань співробітником ренесансної книгодрукарні за допомогою друкарського пресу, зробленого за описом пресу Гутенберга.

## **Освіторія**

Навчайся цікаво разом з Освіторією! На тебе чекає літературний квест, інклюзивні майстер-класи, інтерактивні дослідження і навіть куточок справжньої газетної редакції, де ти навчишся створювати репортажі. Детальний розклад подій дивись біля стенду.

## СКРОНЕВА ЧАСТКА

### **Музей театрального, музичного та кіномистецтва України**

Акторами в театрі бувають не тільки люди, а й ляльки. Але за кожною з них стоїть створена людиною історія. Навчися виготовляти різні види театральних ляльок, керувати ними та розігрувати вистави.

### **Національний історико-культурний заповідник «Чигирин»**

Ще з давніх часів мандрівники складали нотатки своїх подорожей, прагнучи поділитися враженнями з іншими. Подорожуйте уявно стежками Чигиринщини та створіть книжку-путівник.

### **Центральна бібліотека ім. Т.Г. Шевченка для дітей м. Києва**

Погортай книжки різних країн світу та спробуй свої сили у трафаретному друці. А щодня о 15:45 ти можеш приєднатися до інклюзивної програми «Особливі читання» (спільно із соціальним проектом «Особливі»).

### **Future Education Center 3/7**

Інноваційний центр розвитку індивідуального потенціалу дитини. Через рухливі та інтелектуальні ігри ми розвиваємо в собі впевненість, свободу самовираження й адаптивність. Наші методи дозволяють задіяти обидві півкулі мозку, розширити обсяги пам'яті й уваги, поліпшити концентрацію й швидкість сприйняття. Ми віримо, що експерти з розвитку внутрішнього потенціалу дитини — професія майбутнього!

## ЛОБОВА ЧАСТКА

### **Школа бізнесу та розвитку підлітків Start Now**

Заняття з профорієнтації, тренінги з акторської та ораторської майстерності, маркетингу та критичного мислення, психологічні та бізнес-ігри. Окрім занять від дорослих професіоналів, підлітки можуть взяти участь у тренінгах від своїх однолітків. Детальний розклад занять біля стенду.



# ЛОБОВА ЧАСТКА

## ГО «Молодіжний клуб Компас»

Хто найкраще може розказати підліткам про необхідні компетенції 21 століття, як не їхні однолітки? Також вони поділяться навичками виживання у лісі, будуть грати та фотографувати разом.

## Верховний Суд

Людина, верховенство права, гідність — принципи роботи суду. А головне завдання суддів — приймати правильні рішення. Хочеш навчитися цьому? Долучайся щодня о 12:00, 14:00, 16:00 і 18:00 до уроків справедливості! В інший час на тебе чекає вікторина на судову тематику та фотозона зі справжніми суддівськими аксесуарами.

## Львівський історичний музей

Історія — це не тільки факти і події, також це рішення, які приймають люди. А ще вона про тих, хто фіксує ці рішення для сучасників та нащадків. Створи свій власний середньовічний манускрипт-хроніку!

## Музей «Становлення української нації»

Пройди історичний квест і зрозумій, якими були українці 500 років тому, про що вони мріяли і до чого прагли.

## Дніпропетровський національний історичний музей ім. Д.Яворницького

Якою була шкільна освіта на Січі? Спробуй написати своє ім'я очеретом, прочитай декілька сторінок старослов'янською мовою і дізнайся, які покарання для поганих учнів застосовували вчителі.

## Музей космонавтики ім. С.П. Корольова

Космонавт — це не тільки захоплива, а й дуже відповідальна професія. А якою була б твоя швидкість реакції на космічній станції? Відчуй себе у відкритому космосі, і досліди, як працюють і влаштовують свій побут космонавти.

## Software and Computer Museum

Як виглядали комп'ютерні ігри 20 років тому? Дізнайся більше про історію розвитку комп'ютерних технологій та про те, який внесок зробили в неї жінки.

# ЛОБОВА ЧАСТКА

## **Main School**

Ліцензована альтернативна школа гармонійного розвитку дитини з поглибленим вивченням ІТ-технологій. На фестивалі кожен може спробувати себе у ролі інженера, створивши та запрограмувавши власного робота, використовуючи роботу, світлофори та звукові детектори на спеціальній платформі *IDE Arduino*.

## **Освітній табір Space**

*Space* — це космос нових знань та навичок, емоцій та незабутніх вражень! У нас на локації на тебе чекають: космічний квест — місія, яку можливо пройти тільки у командній роботі; хімік-шоу — захопливі фізичні та хімічні досліди та експерименти, які так і не вдалось провести в школі; майстер-клас по створенню унікальних виробів з тих матеріалів, які б ніколи не спали тобі на думку. А ще дослідження галактики — бери свій смартфон, перевіримо тебе на кмітливість!

## **Музей історії Десятинної церкви**

Як археологи відновлюють цілі предмети з купи розбитих шматочків? Спробуй свої сили у спеціальному археологічному пазлі.

## **Національний музей Революції Гідності**

Разом з іншими учасниками фестивалю створи гру-колаж про історію Майдану і дізнайся, як відрізнити правдиву новину від фейку.

## **Перший Музей АТО**

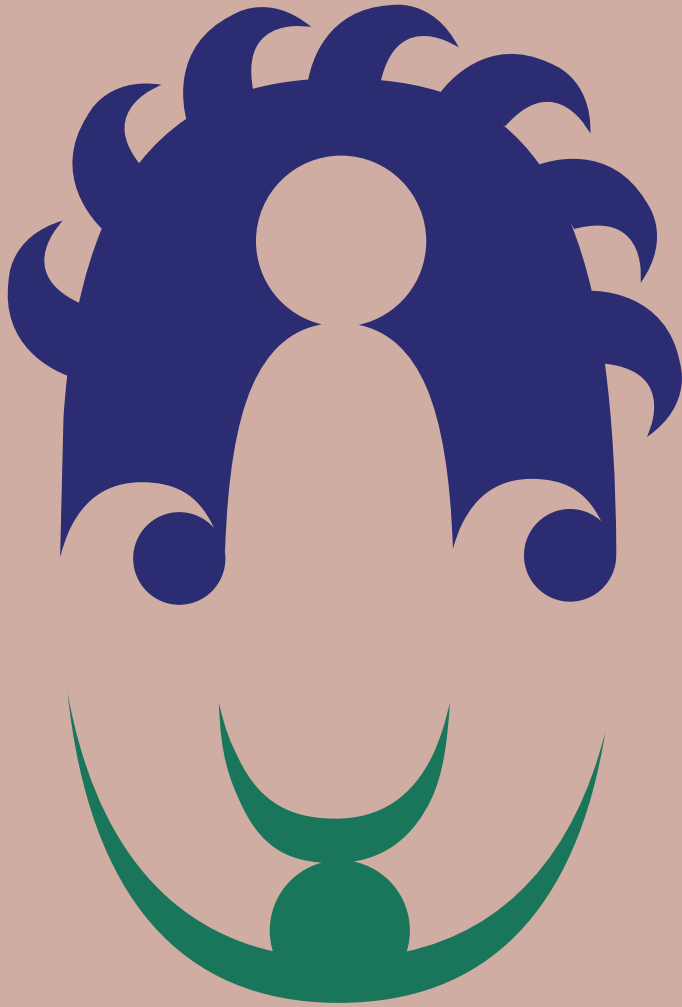
Познайомся з зірковим песиком Коксом та створи комікс про його пригоди.

## **Національний музей Голодомору-геноциду**

Зіграй у гру — допоможи 12-річній Катрусі оминати небезпеки та наповнити схованку запасами. Так ти більше дізнаєшся про те, як рятувалися та виживали українці під час Голодомору.

## **Національний музей історії України**

Історія далеко не завжди є однозначною. Як правильно говорити на складні теми? На локації ти зможеш навчитися цьому в ігровій формі. А як бонус — спробуєш створювати копії старовинних музичних інструментів.



# НЕОСВІТНІЙ ПРОСТІР

## Ігровий простір *Playset*

для дітей від 0 до 4 років та їхніх батьків

## Майстерні

Це оригінальний простір творчості, дослідження та гри. Тут проходять різноманітні майстер-класи та творчі завдання, а також є необмежені можливості творити і гратися самостійно за допомогою інтерактивних об'єктів, конструкторів та ігор.

## Щоденно з 12:00 до 15:00

Інститут математики НАН України проводить математичні активності для родин з дітьми. Математика може бути цікавою і зрозумілою, переконайся!

## Щоденно з 11:00 до 20:00

розвивальні ігри з комунікації, сенсорної інтеграції та креативного мислення від фестивалю Звук Душі.

## Бібліопростір

Бібліопростір — це простір літературного дослідження й пізнання. Тут ми вивчаємо твори сучасної української літератури, вчимося конструктивній критиці, спілкуємося з авторами й ілюстраторами. У цій дослідницькій подорожі нам допомагає *Barabooka* — проект підтримки дитячого читання, спрямований на широке коло читачів; від батьків і дітей, які вже можуть самі вирішувати, що почитати, до фахової спільноти науковців, педагогів і бібліотекарів.

# МИСТЕЦЬКІ СПЕЦПРОЄКТИ

## Лабіринт пам'яті

Наша пам'ять часом схожа на лабіринт з багатьма кімнатами, прихованими закутками і скарбами на полицях. Щоб знайти вихід із цього лабіринту, потрібно залишити у ньому власні скарби! Всередині є три локації, де можна поділитися своїми спогадами на теми: Мої мрії / Найкращий спогад / Уявний друг.

Пиши свої історії, малюй, створюй аплікації та залишай у коробках. Так лабіринт щодня буде наповнюватися новими спогадами. Також у ньому ти знайдеш частинку прекрасного саду — місця для приємних думок, медитації та спокою.

Дизайнерка: Даша Подольцева  
Мисткиня: Альона Науменко  
Архітекторка: Єлена Орап  
Технічне рішення: Сергій Діптан

Вдячні за допомогу військовій частині Т0710 Державної спеціальної служби транспорту Міністерства оборони України

## «Історія фігурок»

Геометрія найпростіших форм — поле для найсміливіших творчих експериментів. Лінії, кола, трикутники та квадрати чекають на своє перевтілення в тварин та людей, дерева та квіти, механізми та схеми, абстракції та пейзажі. Намальовані на стіні, ці персонажі стануть декораціями для найголовніших подій — історії картонних фігурок, розфарбованих та вкритих фактурними матеріалами.

Під час майстер-класу учасники та учасниці за допомогою різноманітних художніх та пластичних матеріалів зможуть створити свого персонажа, оселити його на стінах-декораціях або ж забрати з собою.

Проєкт студії *Aza Nizi Maza* (Харків)

# МИСТЕЦЬКІ СПЕЦПРОЕКТИ

## **The Box**

Наш мозок чимось схожий на чорну скриню, адже ніхто до кінця не розуміє, що в ньому відбувається. Інсталяція *The Box* — це спроба уявити процеси у цій чорній скрині. Так само, як мозок генерує думки та образи, програма генерує на екрани постійно змінні зображення, що нагадують передачу сигналів між нейронами.

Художник *utjif\_notfound*

## **Музей дитинства (проект Зеленого театру, Одеса)**

Музей дитинства — це проєкт, де сучасні діти й дорослі можуть потрапити в часи 20-, 50- і 100-річної давнини. Це сон людини, що подорослішала. Сон про її будинок, оточення з різних етапів дитинства та про предмети, найважливіші та найдорожчі серцю.

Ви побачите, де і як жили діти минулого, що вони робили, чим грали, що одягали, читали, слухали, їли, і що зробило їх такими дорослими, якими вони є. Неважливо, скільки вам років, 7 чи 77, експозиція створена таким чином, що ви однаково потужно відчуєте себе дитиною, яка дивиться іноді яскраві, а іноді — лячні сни з минулого.

## **«Супермозок»**

Мозок — один з найзагадковіших та найскладніших органів в організмі людини. Він є у кожного з нас, ми живемо та функціонуємо завдяки йому, але на відміну від інших частин тіла, побачити його ми не можемо. Саме тому художниця Поліна Веллер створила інсталяцію з шестерень екструдеру, що дуже символічно — адже сам матеріал є надзвичайно крихким і ніжним, а шестерні здебільшого використовуються у складних та міцних машинах. Ось таке унікальне поєднання міці, тендітності й руху роблять наш мозок унікальним, а кожного його власника — супер людиною.

Художниця Поліна Веллер

# МИСТЕЦЬКІ СПЕЦПРОЄКТИ

## **Конкурс-виставка «Супермозок: ліва\права півкуля»**

Виставка є фінальним етапом міського конкурсу, проведеного Київським міським методичним центром закладів культури та навчальних закладів. Участь у конкурсі брали учні київських мистецьких та художніх шкіл. У своїх роботах діти та підлітки намагалися вийти за межі звичних уявлень про людський мозок та свідомість, розглядаючи феномен найзагадковішого людського органу з абсолютно різних площин. Окрім команди Мистецького арсеналу, над експозицією працювали учасники Підліткової Ради Мистецького арсеналу — група активних підлітків, яка долучається до проєктів музею.

## **Інтерактивна інсталяція «Тактильний мозок»**

У нас у голові живуть дві людини: перша — проєкція наших чуттів, а друга — проєкція рухів. У кожній з них є свій будиночок — звивини кори великих півкуль головного мозку. Схематично мозок зображають у вигляді «гомункулуса», тобто чоловічка. Пропорції цього чоловічка відповідають репрезентації нашого тіла в корі головного мозку. Велику частину займають кисті рук, губи, язик та гортань, а решта тіла — непропорційно мала. І оцей дивак з великим ротом та величезними загребущими руками — це ти в правдивому світлі головного мозку? «Гомункулус» навчає нас, що велика частина головного мозку зайнята роботою рук та мовного апарату, тому для інтелектуального розвитку дітей надзвичайно важливо розвивати моторику рук. І якщо будова мозку впливає на наше життя, то правильним є і зворотне: мозок змінюється в залежності від того, як ми його використовуємо. Кожен з нас сам вирішує, чим заповнити наш мозок. А що туди покладеш ти?

Ідея і реалізація ARTYCROWD

Архітектурна розробка: Михайло Перебийніс

# ПІД ЧАС ФЕСТИВАЛЮ: РОЗКЛАД ПОДІЙ

Четвер, 27 лютого

**12:30 / Сцена** — «Пристрасті за мухою».

Вистава народного аматорського театру-студії «Паростки»

**13:00 / Бібліопростір** — «#ЖивіПисьменники. Урок навпаки».

Учасники: Леся Воронина та Галина Ткачук, модерує Тетяна Стус.

Організатор — Український інститут книги

**14:00 / Бібліопростір** — Книжковий квест від *Barabooka*

**15:00 / Лекторій** — «Переосмислення навчання математики:

від імітації до сутнісних змін». Дискусія від ГО ТРОН

**15:00 / Майстерні** — Альтернативна мистецька освіта.

Воркшоп Альони Науменко для дітей

**16:00–19:00 / Майстерні** — Майстер-класи з фінансової

грамотності від *Fin4you.th*

**17:00 / Лекторій** — «Увімкни свою півкулю: логіка VS інтуїція.

Що обирають сучасні підлітки?» Дебати *Start Now* для підлітків,

ведучий Сергій Русаков

**18:30 / Лекторій** — «Освіта як інструмент отримання насолоди від

життя». Дискусія за участі Міністра освіти і науки Ганни Новосад

та очільниці Освіторії Зої Литвин

П'ятниця, 28 лютого

**12:00 / Бібліопростір** — Майстер-клас зі створення коміксів.

Проводять журнал «Однокласник» та *Lucky Academy* спільно

з *Barabooka*

**14:00 / Бібліопростір** — Дискусія «Мистецтво мислити»

для дітей 6–10 років за мотивами книжок Оскара Бреніф'є.

Проводить видавничий дім «Маміно»

**14:00 / Майстерні** — Альтернативна мистецька освіта.

Воркшоп Алевтини Кахідзе для вчителів мистецьких шкіл

**16:00 / Майстерні** — Альтернативна мистецька освіта.

Воркшоп Алевтини Кахідзе для підлітків

**16:00 / Лекторій** — «Професіонал майбутнього: який тип мислення

йому потрібен?» Як розвивати стратегічне, креативне, критичне мислення,

навчитися співпрацювати в команді. Воркшоп *Start Now* для підлітків від

Олександра Нікітіна, Генерального директора інжинірингової компанії Тебін

**16:00–19:00 / Майстерні** — Майстер-класи з фінансової грамотності

від *Fin4you.th*



# РОЗКЛАД ПОДІЙ ПІД ЧАС ФЕСТИВАЛЮ:

**Субота, 29 лютого**

**12:00 / Майстерні** — Ігрова сесія «Бути жінкою».

Знайомство з настільною грою, що розповідає про гендерні стереотипи та вчить основам толерантності та взаємоповаги. Для підлітків та дорослих

**12:00 / Лекторій** — Тренінг «Активні громадяни» від *British Council*

**13:00 / Бібліопростір** — Книжковий квест від *Varabooka*

**13:00–17:00 / Майстерні** — Творчі ігри на розвиток мислення, уваги, гімнастика для мозку від КМДШ

**14:00 / Лекторій** — «Як вижити у школі?» Зустріч з підлітками за участі акторів телесеріалу «Перші ластівки»

**16:00 / Лекторій** — «Як навчити мозок навчатися?»

Лекція від Інни Большакової, Освіторія

**17:30 / Лекторій** — «Лідери думок та їхні прояви у соціальних мережах».

Лекція від освітньо-технологічного простору *Citrus Academy*

**18:00 / Майстерні** — «Коло». Спектакль для дітей до 4х років та їхніх батьків від *Artycrowd*

**Неділя, 1 березня**

**12:00 / Бібліопростір** — Майстер-клас зі створення коміксів.

Проводять журнал «Однокласник» та *Lucky Academy* спільно з *Varabooka*

**12:00 / Майстерні** — Презентація інтерактивного проєкту «5 чуттів» від Музею у темряві «Треті після опівночі»

**12:30 / Лекторій** — Нагородження учасників конкурсу «Супермозок»

**13:00 / Сцена** — «Будні Вінні Пуха». Вистава народного аматорського театру-студії «Паростки»

**14:00 / Лекторій** — Зустріч з Уляною Супрун

**15:00 / Бібліопростір** — «#ЖивіПисьменники: урок навпаки для батьків із дітьми». Учасники: Іван Андрусак і Сашко Дерманський, модерує Анна Третяк. Організатор — Український інститут книги

**16:00 / Лекторій** — «Суперпам'ять». Інтерактивна лекція про сучасні дослідження мозку та можливостей пам'яті. Лектор Катерина Гольцберг, Освіторія